

Mohamed Issam Berrahil

(514) 553-4699 | mohamedissambr@outlook.com | [LinkedIn](#) | [Github](#) | Repentigny, QC

EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

Stagiaire en développement logiciel

Mai 2023 – Sept. 2023

Cysca Technologies

Montréal, QC

- Optimisation d'un logiciel pour la surveillance de l'état de récolte de sirop d'érable au Québec à l'aide de sondes
- Amélioration de l'interface utilisateur d'une application web (Angular) et mobile (React Native) pour la gestion des sondes

Stagiaire en ingénierie logicielle

Sept. 2021 – Déc. 2021

TELUS

Montréal, QC

- Migration d'une application web d'AngularJS vers React, améliorant la performance et la maintenabilité
- Développement de tests automatisés avec Selenium pour assurer la fiabilité et la qualité des nouvelles fonctionnalités

ÉDUCATION

Polytechnique Montréal

Montréal, QC

Baccalauréat en génie logiciel

2019 – 2024

Collège de Maisonneuve

Montréal, QC

DEC en Sciences pures et appliquées

2017 – 2019

PROJETS ACADEMIQUE ET PERSONNELS

Unilink | *Angular, Node.js, Authentification, Gestion d'événements*

Jan 2024 – Juin 2024

- Développement d'une plateforme web permettant aux jeunes entrepreneurs au Québec de se connecter, créer et rejoindre des événements en ligne
- Fonctionnalité de recherche et consultation de profils pour identifier des personnes ayant des intérêts communs et former des équipes de collaboration

Visualisation de données | *Vue.js, Javascript D3.js, HTML/CSS*

Sept 2023 – Déc 2023

- Analyse de données de collisions de véhicules à Montréal, présentées via un site interactif ScrollyTelling
- Travail en équipe pour la conception, le développement et les tests de l'application en suivant les pratiques de gestion de projet

BlueFind | *Java, API Google Maps, SDK Android, Firebase*

Jan 2023 – Juin 2023

- Création d'une application mobile pour localiser des appareils proches via Bluetooth, affichant leur position sur Google Maps
- Développement de fonctionnalités de mobilité et de localisation pour les systèmes mobiles et réseaux sans fil

PolyDessin | *Angular, Typescript, Node.js, MongoDB, Imgur API*

Sept 2022 – Déc 2022

- Développement d'une application de dessin en ligne avec les fonctionnalités principales de Paint, permettant aux utilisateurs de créer et modifier des images directement dans leur navigateur
- Conception d'une interface utilisateur intuitive avec Angular pour une expérience utilisateur fluide et réactive

COMPÉTENCES TECHNIQUES

Langages : JavaScript, TypeScript, Python, Java, C++, C#, R

Frontend : React, Angular, Vue.js, Nuxt.js, Next.js, HTML5, CSS3, Tailwind

Backend : Node.js, Express, Firebase, MongoDB, PostgreSQL, MySQL, Selenium, BeautifulSoup, AWS

Outils de Développement : VSCode, IntelliJ, PyCharm, Visual Studio, Eclipse, Docker, Jenkins, Git, Postman, Figma